Projectplan

Tempo Team

Brandon, Saif, emiel, rauf

Versie: 1.0

Inhoudsopgave

[Inleiding 3](#_Toc19257503)

[Doelstelling 3](#_Toc19257504)

[Betrokkenen 3](#_Toc19257505)

[Benodigheden 3](#_Toc19257506)

[Takenlijst 4](#_Toc19257507)

[Planning 4](#_Toc19257508)

[Risico’s 5](#_Toc19257509)

[Projectgrenzen 5](#_Toc19257510)

# Inleiding

Team Tempo heeft de opdracht gekregen om een reserveringsysteem te bouwen. Opdrachtgever Jack wilt bioscopen verhuren zodat er game play party’s kunnen gehouden worden. De klant kan op het systeem inloggen, een account maken of eenmalig een de bioscoop huren op de aangegeven moment van de betaling. Daarbij kan een Bioscoop, Redactie, beheerder en of Jack inloggen om zo hun autorisatie uit te voeren.

# Doelstelling

Het probleem is dat Jack een systeem nodig heeft waarmee bioscopen kan gereserveerd kan worden door de klant of gebruiker. Er moet dus een reservergsysteem komen, betalingssysteem, inlogsysteem, bioscopen overzicht en een contact pagina.

# Betrokkenen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Naam | Functie | Email |
| Jack | Opdrachtgever |  |
| Jim dunk | Projectleider |  |
| Brandon | ontwikelaar |  |
| Rauf | ontwikkelaar |  |
| Emiel | ontwikelaar |  |
| Saif | ontwikelaar |  |

# Benodigheden

* 4 computers: minimaal i5, 8gb, Windows 10.
* 4 muizen & stroompunten.
* Werkplek: Harmonielaan, Nieuwegein
* Draw.io: wireframes, sitemap, flowcharts.
* Programmer programma’s: Sublime, Visual studio.
* Bestanden opslaan: github.
* Communicatie tools: Dicscord & trello.

# Takenlijst

* Ontwerpen van de applicatie
* Wat je moet ontwerpen is
* Functioneel ontwerp
* Technisch ontwerp
* Project plan
* Programma van eisen
* Een Beschrijving van de ontwikkelomgeving
* ontwerpen
* Realiseren
* Implementeren
* Onderhoud en beheer
* Gespreken
* Mailen

Inventariseer van benodigde software en ontwerpen realiseren .

# Planning

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Taak | Begin datum | Begin tijd | Eind datum | Duur | Betrokkennen |
| P.V.E | 06-09 | 08:30 | 06-09 | 01:30 | Rauf |
| Projectplan | 06-09 | 08:30 | 06-09 | 01:00 | Brandon |
| FO |  | 08:30 |  |  |  |
| TO | 06-09 | 08:30 | 06-09 | 01:30 | emiel |
| MVC Structuur | 06-09 | 08:30 | 06-09 | 04:00 | saif |
| START SPRINT 1 | 10-09 | 10:15 | 17-09 | 1 week | ALLE ontwikelaars |
| TUSSENSTAND | 17-09 | 10:15 | 24-09 | 1 week | ALLE ontwikelaars |
| START SPRINT 2 | 24-09 | 10:15 | 01-10 | 1 week | ALLE ontwikelaars |
| TUSSENSTAND | 01-10 | 10:15 | 08-10 | 1 week | ALLE ontwikelaars |
| START SPRINT 3 | 08-10 | 10:15 | 15-09 | 1 week | ALLE ontwikelaars |
| TUSSENSTAND | 15-09 | 10:15 | 29-10 | 1 week | ALLE ontwikelaars |
| START SPRINT HARDENING | 29-10 | 10:15 | 01-11 | 1 week | ALLE ontwikelaars |
| FINAL PRODUCT | 01-11 | 10:15 | 01:11 | 1 week | ALLE ontwikelaars |

# Risico’s

|  |  |
| --- | --- |
| Probleem mogelijkheden: | Oplossing |
| Ziekte | Team oplossing en taken opnieuw verdelen onderling |
| crashes | Back-ups |
| Gebroken appratuur | Nieuwe regelen of kijken wat de mogelijkheden zijn zodat er zo min mogelijk tijd verloren gaat |
| tijdsnood | Op tijd aangeven en zorgen dat de taak word verdeeld zodat we als nog op schema blijven |
| Deadline niet gehaald | Zorgen de applicatie werkt en bugg vrij leverd (als test) eind resultaat alles werkende |
| Te laat komen | Eerder vertrekken |
| Tijds te kort | Planning maken waarin je je vrije tijd en werk tijd goed inplant. |

# Projectgrenzen

MOSCOW

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Must have | Should have | Won’t have | Won’t have |
| Reservering systeem | inlogsysteem |  | onderhouden |
| Contact pagina | Social media |  | Content maken |
| Bioscopen overzicht |  |  | hosting |
| Garantie op bug fixes (periode na launch) |  |  |  |
|  |  |  |  |